ฉบับที่ 1616 ปีที่ 14 วันที่ 22 ตุลาคม พ.ศ. 2569

การแข่งขันประกวด การจัดทำสื่อการเรียนรู้ประเภทบอร์ดเกม (BOARD GAME) ด้วยกระบวนการวิศวกรสังคม









PNRU NEWS

มหาวิทยาลัยราชภัฏพระนคร โดยกองพัฒนานักศึกษา จัดโครงการการแข่งขันประกวดการจัดทำสื่อการเรียนรู้ประเภทบอร์ดเกม (Board Game) ด้วยกระบวนการวิศวกรสังคม ในวันที่ 17 - 18 ตุลาคม พ.ศ. 2569 เพื่อขยายผลสู่การพัฒนานวัตกรรมและเทคโนโลยีที่ตอบสนองต่อบริบทของชุมชนได้อย่างเป็นรูปธรรม นอกจากนี้ยังเป็นการเปิดโอกาสให้นักศึกษาได้เรียนรู้ผ่านการลงมือปฏิบัติจริง ประสานความร่วมมือกับผู้อื่นโดยการออกแบบสื่อการเรียนรู้ที่สามารถถ่ายทอดองค์ความรู้และสร้างความเข้าใจเกี่ยวกับปัญหาของชุมชน ตลอดจนส่งเสริมให้นำความรู้และทักษะที่ได้รับไปต่อยอดสู่การสร้างนวัตกรรมเพื่อการพัฒนาชุมชนและสังคมได้อย่างมีประสิทธิภาพ โดยมี รศ.ขจิตพรรณ อมรปาน รองอธิการบดีเป็นประธานเปิดโครงการ นางลลิตา จอกเกล็ด ปฏิบัติหน้าที่ในตำแหน่งผู้อำนวยการกองพัฒนานักศึกษากล่าวรายงาน ณ ห้องประชุม 1 ชั้น 3 อาคารฝึกประสบการณ์วิชาชีพเชิงบูรณาการ มหาวิทยาลัยราชภัฏพระนคร

โครงการในครั้งนี้มีนักศึกษาจาก 5 คณะ เข้าร่วมกิจกรรมเชิงปฏิบัติการ และร่วมการแข่งขัน จำนวน 10 ทีม โดยได้รับเกียรติจากวิทยากรผู้ทรงคุณวุฒิ นายพีรัช ษรานุรักษ์, นายภัทราวุธ ใจสุทธิ, นายชานน สรรเสริญ, นายกานต์ มานะแก้ว, อาจารย์วราวุธ ยอดจันทร์, ผศ.ฉันทัส เพียรธรรม, ผศ.ณรงค์ฤทธิ์ หล้าพันธ์ และนางสาวอรอุมา เข็มอนุสุข ร่วมถ่ายทอดองค์ความรู้ ให้คำแนะนำ และสนับสนุนกระบวนการเรียนรู้



ผลิตโดยหน่วยประชาสัมพันธ์และสื่อสารองค์กร กองกลาง สำนักงานอธิการบดี